

«РобоКарусель»

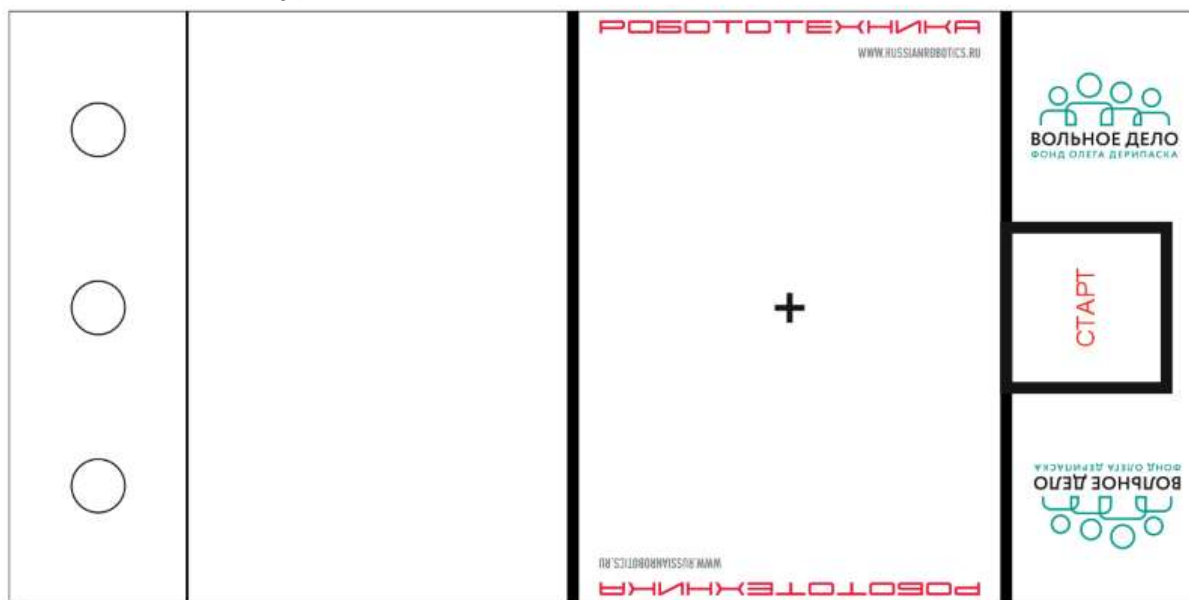
Приложение 2. Гольф

Условия состязания

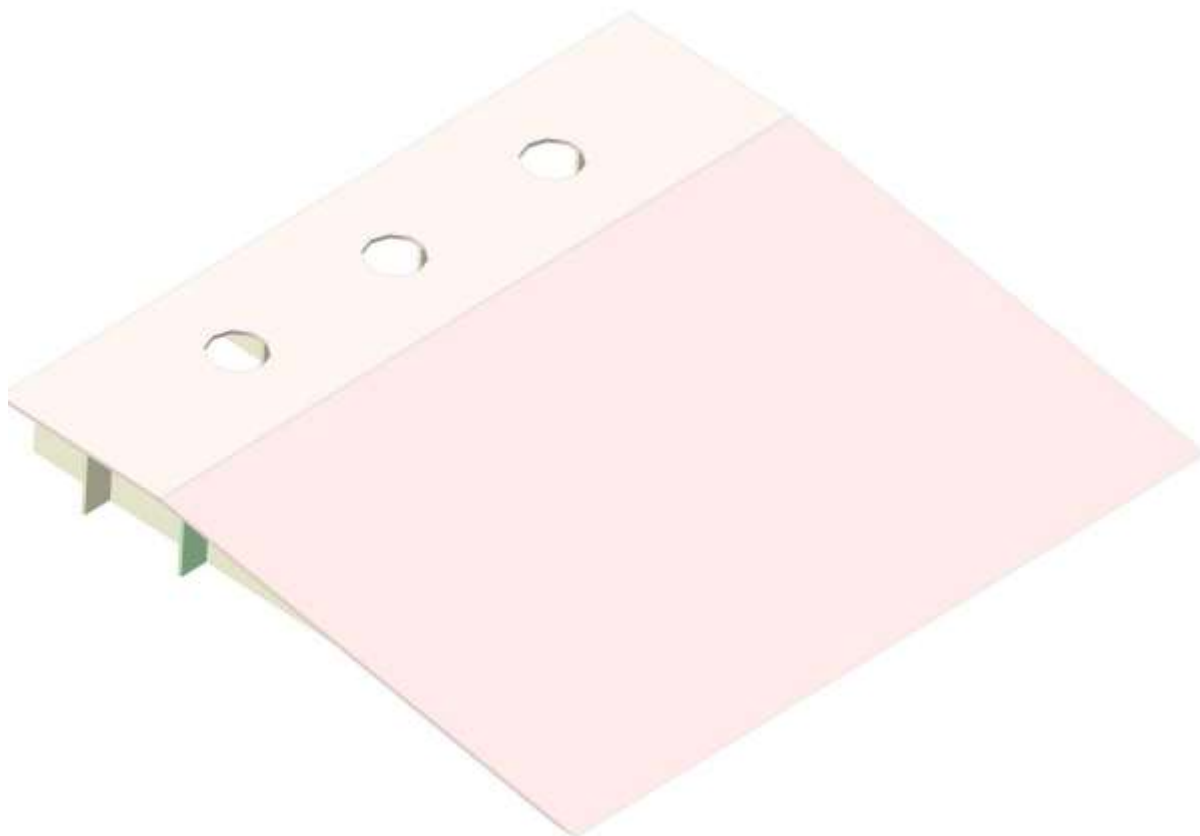
За отведенное время робот должен с помощью клюшки забросить мяч в одну из трех лунок.

Игровое поле

1. Размеры игрового поля 2000x1000 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с черной линией, горкой, внутри которой есть углубления (лунки),
3. На поле располагаются 3 лунки.
4. По середине поля, на специальной отметке находится мяч.
5. Мяч - диаметр не более 45 мм, масса не более 40 гр, материал - пластик, полиуретан.



Поле для соревнования "Гольф"



Пример горки с лунками для соревнования "Гольф"

Робот

1. Робот должен быть автономным.
2. Размер робота на старте не превышает 250x250x250 мм.
3. Робот должен иметь приспособление, осуществляющее вращательное движение (клюшка), используемое для нанесения удара по мячу.



Пример клюшки и мяча

Правила проведения состязаний

1. Каждая команда совершает по одной попытке в двух заездах.
2. Движение робота начинается после команды судьи.
3. Максимальная продолжительность одной попытки составляет 1 минуту (60 секунд).
4. Время выполнения задания фиксируется только после заезда робота в зону старта-финиша.
5. Робот стартует из зоны старта. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта-финиша.
6. В момент нанесения удара по мячу клюшкой робот должен быть неподвижным.

Баллы

Существуют баллы за задания, а также штрафные баллы, которые в сумме дают итоговые баллы.

1. Баллы за задания

- робот доехал до мяча и ударил его - 10 баллов;

- робот покинул зону старта-финиша и вернулся обратно - 10 баллов;
- мяч попал и остался в средней лунке - 60 баллов;
- мяч попал и остался в одной из лунок, расположенных по краям - 110 баллов.

2. Штрафные баллы

Следующие действия считаются нарушениями:

- мяч не был сдвинут в результате удара по нему клюшкой - 10 баллов;
- робот сдвинул мяч корпусом - 10 баллов.

Подсчет итоговых баллов за задание

1. В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов.